

Мармеладный босс



Правила

2–4 игрока
 От 6 лет

Партия 15 минут
 Объясняется за 5 минут



Об игре

Вы играете за юных предпринимателей, которым нужно накопить на свою мечту. В свой ход вы получаете доход, потом передвигаете фишку по полю, и с вами происходят интересные события. После этого вы открываете новый бизнес или улучшаете уже имеющийся, а также приобретаете акции известных компаний.

Цель

Первым накопить 15 монет и реализовать свою мечту.

Состав:

- ▶ 34 карты с бизнесом, который вы можете открыть.



- ▶ 12 карт с мечтой, на которую нужно накопить.



- ▶ 100 монет для покупки акций и открытия бизнеса.



- ▶ 98 жетонов-галочек, отмечающих уровень развития вашего бизнеса.



- ▶ Кубик, чтобы знать, как далеко пройдёт ваша фишка.



- ▶ Поле со стрелками, показывающими доход от акций.



- ▶ 4 набора акций для покупки игроками (по 4 акции для каждой компании).



- ▶ 4 фишки игроков, чтобы ходить ими по полю.



- ▶ Игровое поле, по которому перемещаются игроки.



- ▶ Правила, которые вы сейчас держите в руках.

Подготовка к игре

1. Положите на середину стола игровое поле так, чтобы все могли до него дотянуться.
2. Каждый игрок выбирает себе фишку и ставит её на клетку **Старт** на игровом поле.
3. Перемешайте карты с мечтой. Раздайте каждому игроку по одной случайной карте. Карту с мечтой можно посмотреть, и хвастаться ей перед остальными тоже можно.
4. Перемешайте карты с бизнесом лицевой стороной вниз. Возьмите три карты и положите их лицевой стороной вверх в ряд рядом с полем — это будет рынок.
5. Положите возле поля жетоны-галочки для карт с бизнесом и монеты.
6. Выберите казначея. Он будет управлять банком и выдавать всем монеты.
7. Самый младший становится первым игроком. Передайте ему кубик. Дальше ход будет передаваться по часовой стрелке.
8. Уберите в сторону поле со стрелками и наборы акций, они пригодятся только в продвинутой игре.

Вы можете начинать играть прямо сейчас, попутно заглядывая в правила!



Ход игры

Игра состоит из нескольких ходов, каждый ход делится на три части:

1. Получение дохода.
2. События.
3. Покупки.

В конце хода первым игроком становится следующий по часовой стрелке игрок, и начинается новый ход.

Игра заканчивается, как только один из игроков накопил достаточно денег, чтобы купить свою мечту.

Получение дохода

В начале хода раздайте каждому игроку по 2 монеты. После этого раздайте каждому игроку столько монет, сколько принесут все его бизнесы. Это работа для казначея. В начале игры у вас ещё нет своих бизнесов, их можно открыть позже, в части хода «Покупки».



Например, у Бори уже есть бизнес — пончики. Это значит, что Боря в начале хода получит 2 монеты и ещё столько, сколько приносит его бизнес, в данном случае 2. Итого Боря получает $2 + 2 = 4$ монеты.

События

Первый игрок кидает кубик и передвигает свою фишку по полю на столько клеток вперёд, сколько выпало на кубике. Теперь происходит событие, указанное на клетке.

После первого игрока по очереди ходят все остальные — кидают кубик, двигают фишку, отыгрывают событие.

Какие бывают события?



На клетке с одной монетой игрок платит 1 монету владельцу бизнеса, на чьей клетке он остановился, или, если этот бизнес не принадлежит никому, платит эту монету в банк.



На клетке с двумя монетами игрок платит в банк 2 монеты.



На этой клетке игрок экономит и не тратит ни одной монеты.

Примечание: чтобы понять, кому принадлежит бизнес на клетке поля, сравните картинку на клетке с картами бизнесов у игроков. Если у кого-то картинка возле названия карты бизнеса совпадает с клеткой, значит, он владелец такого бизнеса.

Покупки

Чтобы быстрее накопить на свою мечту, вам нужно открывать и улучшать свой бизнес. В свой ход вы можете открыть не больше трёх бизнесов, а вот улучшать их можно сколько угодно, лишь бы хватило монет.

Первый бизнес можно открыть, как только у вас хватит на него монет. Лучше это сделать на втором или третьем ходу, так как в начале каждого хода вы получаете по 2 монеты даже без бизнесов. Важно: на клетках нельзя покупать бизнесы.

Сначала бизнесы открывает и улучшает первый игрок, потом по очереди все остальные.

Чтобы открыть бизнес, заплатите 3 монеты в банк и выберите одну из трёх карт бизнеса на рынке. Положите карту бизнеса перед собой и положите жетон-галочку на первый уровень бизнеса, как показано на картинке.



В начале каждого хода этот бизнес будет приносить своему владельцу по 1 монете. Начало положено.

Чтобы улучшить свой бизнес, заплатите за это 1 монету в банк и переместите жетон-галочку на следующий уровень бизнеса.



В начале каждого хода такой бизнес будет приносить игроку уже по 2 монеты. Похоже, вы пошли в гору.



В начале каждого хода такой бизнес будет приносить игроку по 3 монеты. Вот это уже серьёзное дело!

Когда вы купили и улучшили всё, что хотели, вы пополняете рынок бизнесов до трёх карт из колоды бизнесов. Теперь следующий игрок начинает покупать и улучшать свои бизнесы.

После того как все игроки завершили покупки, ход заканчивается.

Конец игры

Как только вы накопите 15 монет, игра останавливается — вы побеждаете.

Теперь можете попробовать сыграть по продвинутым правилам.



Продвинутые правила

Если вы хотите сделать игру ещё интереснее, вы можете сыграть по продвинутым правилам.

Что меняется в игре? Появляются акции четырёх компаний, которые будут приносить своим владельцам дополнительные монеты каждый ход.

Подготовка

В дополнение к обычной подготовке положите возле поля наборы акций и поле со стрелками. Поле поставьте в крышку коробки, как показано на картинке.



Получение дохода

После выдачи 2 монет и дохода за бизнес казначей по очереди крутит стрелки тех компаний, акции которых купили игроки. Сколько покажет стрелка, столько монет приносит каждая акция своему владельцу в этот ход. Казначей крутит каждую стрелку только один раз за ход, и результат действует на всех игроков с акциями этой компании.



Пример. У Ани есть бизнес по продаже велосипедов, улучшенный до третьего уровня. А ещё Аня купила себе одну акцию компании «Я сладкоежка!» и две акции компании «Разности». Во время получения дохода казначей Вова крутит стрелки этих компаний. Я сладкоежка! — 3, Разности — 2. Это значит, что Аня получит обычные 2 монеты, 3 монеты за бизнес по продаже велосипедов, 3 монеты за «Я сладкоежка!» и ещё 4 за «Разности» (по 2 за каждую акцию). Итого она получает $2 + 3 + 3 + 2 + 2 = 10$. Неплохо для одного хода!

Покупки

Теперь во время покупок вы можете не только открыть и улучшить бизнес, но и купить акции одной из четырёх компаний. Чем больше стоит акция, тем больше монет она может принести.

Чтобы купить акцию какой-либо компании, заплатите в банк столько монет, сколько указано на поле со стрелками, и возьмите себе одну акцию этой компании.

- ▶ Фабрика Деда Мороза — 2 монеты.
- ▶ Вкусбургер — 3 монеты.
- ▶ Разности — 4 монеты.
- ▶ Я сладкоежка! — 5 монет.

Вы не можете купить больше двух акций за ход.

Примечания

- ▶ Вы можете брать по две карты мечты вместо одной, если хотите поиграть подольше.
- ▶ После открытия бизнеса вы не пополняете рынок. Рынок пополняется только тогда, когда начинает покупать следующий игрок.



mosigra.ru



Magellan
mglan.ru

Авторы: Максим Половцев, Анна Половцева.
Художник Екатерина Безлепкина.
Разработка Дмитрий Чупикин.
Тексты Анна Давыдова.
Дизайн и вёрстка: Екатерина Безлепкина,
Любовь Савельева.
Корректор Ксения Ларина.

© 000 «Магеллан Производство», 2020.
111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал,
дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.
Тел.: +7 (926) 523-40-74.
Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателя запрещено.
И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!