

Игра Алана Р. Муна

# TICKET TO RIDE®

## ИНДИЯ

Ан Винсент



КОЛЛЕКЦИЯ ПОЛЕЙ  
+2+

DAYS OF  
WONDER®



## «Индия» — дополнительная карта для игры Ticket to Ride, которая отправит вас осваивать просторы колониальной Индии 1911 года.

В этих правилах описаны изменения, относящиеся к карте «Индия». Предполагается, что вы уже знакомы с правилами базовой игры Ticket to Ride.

Играя с этим дополнением, используйте следующие компоненты из базовой игры Ticket to Ride или «Ticket to Ride: Европа»:

- в каждом цвете — 45 пластиковых вагончиков и 1 маркер подсчёта очков;
- 110 карт составов.

### Карты маршрутов

Это дополнение включает 58 карт маршрутов.

Во время подготовки к игре раздайте всем игрокам по 4 карты маршрутов. Из полученных карт каждый игрок обязан оставить как минимум 2. Если в ходе игры игрок захочет взять дополнительные карты маршрутов, он берёт 3 новых маршрута, из которых оставляет хотя бы 1. Все маршруты, от которых отказались игроки как во время подготовки к игре, так и во время самой игры, возвращаются под низ колоды рубашкой вверх, как в обычной игре Ticket to Ride.



### Паромы

Паромы — это особые перегоны серого цвета, соединяющие города через водные преграды. Паромную переправу можно отличить по силуэту локомотива, которым отмечено как минимум одно звено перегона. Чтобы пройти паромную переправу, игрок должен сыграть карту локомотива за каждое звено перегона с силуэтом локомотива, а также нужное число карт составов одного любого цвета за остальные звенья.



### Двойные перегоны

Карта «Индия» рассчитана на партии от 2 до 4 игроков. В партиях с 4 игроками оба перегона могут быть заняты, но только вагонами разных игроков. В партиях с 2 и 3 игроками, если игрок займёт один из перегонов между двумя городами, никто уже не сможет занять второй перегон между этими городами.

### Конец игры

Тот игрок, которому в конце игры удалось проложить самый длинный непрерывный маршрут из своих вагончиков, получает награду «Индийский экспресс»: 10 дополнительных очков.

К тому же каждый игрок может претендовать на получение дополнительных очков за каждый организованный им «Великий тур» по Индии. Соединив своими

вагончиками два города с одной из ваших карт маршрутов как минимум двумя разными непрерывными дорогами, замкнутыми таким образом в кольцо, вы получаете очки за организацию «Великого тура». Обе непрерывные дороги могут пересекаться, но не могут включать одни и те же вагончики.

Число получаемых игроком бонусных очков зависит от того, по скольким из своих карт маршрутов он провёл «Великий тур», замкнув тем самым «Мандалу» («круг» на санскрите). Как вы можете заметить на таблице снизу (она также продублирована и на самой карте Индии), первая и вторая карты маршрутов игрока, по которым он проводит «Великий тур», приносят ему по 5 дополнительных очков, а три последующих «Великих тура» приносят ему уже по 10 очков каждый. Максимальное количество дополнительных очков, на которое может претендовать игрок за организацию «Великих туров», — 40 (шестой и все следующие за ним «Великие туры» не приносят дополнительных очков). Помните — бонусные очки за организацию «Великих туров» не заменяют очки, получаемые игроками за завершение маршрутов, а прибавляются к ним сверху.

1	↻	3
2	↻ ↻	10
3	↻ ↻ ↻	20
4	↻ ↻ ↻ ↻	30
5+	↻ ↻ ↻ ↻ ↻ +	40

• МАНДАЛА •

### Игровые подсказки

Чтобы надлежащим образом отразить реалии такой густонаселённой и красочной страны, как Индия, мы сильно уменьшили среднюю длину большинства перегонов, а также значительно увеличили плотность размещения городов. Игра на этой карте как никогда поощряет конкуренцию между игроками и нуждается их подходить к прокладыванию своих маршрутов с ещё большей хитростью.

Дополнительные очки за организацию «Великих туров» могут стать для вас как просто вишенкой на торте, так и важной частью вашей игровой стратегии. Помните:

- ♦ Чем больше карт маршрутов вы использовали для организации «Великих туров», тем больше дополнительных очков вы получите в конце игры, независимо от длины и ценности этих маршрутов.
- ♦ Перегон, который вы захотите использовать для завершения своего «Великого тура», наверняка станет мишенью для ваших соперников. Постарайтесь рассчитывать свои «Великие туры» таким образом, чтобы их можно было завершить сразу с помощью нескольких разных перегонов.

#### Создатели дополнения

**Разработчик:** Ян Винсент

**Иллюстрации:** Жюльен Дельваль

**Графический дизайн:** Сирилль Дожан

Copyright © 2004–2023 Days of Wonder. Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004–2023 Days of Wonder, Inc. All rights Reserved.

#### Русское издание: ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Директор издательского департамента:**  
Александр Киселев

**Главный редактор:** Валентин Матюша

**Выпускающий редактор и переводчик:**  
Дмитрий Кравченко

**Главный дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Дизайнер-верстальщик:** Дарья Велисар

**Корректор:** Ольга Португалова

**Лицензионный менеджер:** Александр Ильин

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 000 «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru



Выражаем благодарность Дэвиду Брайну и Бретту "Spiel" Гилберту за помощь с выбором антуража дополнения, Франсе Каа за то, что одолжил нам Михалю, Олаву Рокне, Линде Лаит, Алану и Чарли Пауль и их фокус-группам. Михалю Кроссу за вдохновляющую художественную работу. А также легиону тестировщиков из Swiggers, TheGamesClub, London On Board, всем, кто когда-либо выражал свою любовь к этой прекрасной серии игр и помогал воплощать наши проекты в жизнь!