

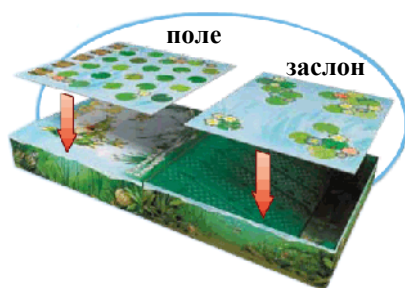
Правила настольной игры «Водяная лилия» (Water Lily)

Автор: **Dominique Ehrhard**

Игра для **2-4 игроков**

Перевод на русский язык: **Купцова Светлана, ООО «Игровед» ©**

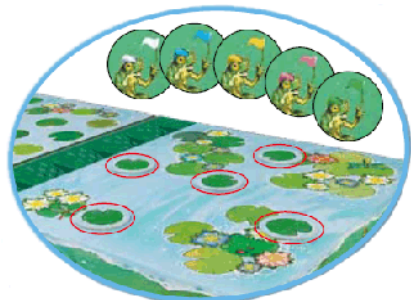
Принцессе Кувшинке и её сёстрам пора выходить замуж! Рыцари круглого пруда со всего Лягушачьего Королевства прослышали об этой новости и готовятся принять участие в королевской гонке со своими верными соратниками. На карту поставлены короны принцев! Но это необычная гонка: если её участник слишком сильно вырвется вперёд, то получит мало очков, а если отстанет – потеряет всё!



Расположите коробки, поле и заслон как показано на рисунке слева.



Расставьте все фишки лягушек на стартовые платформы в порядке, указанном цветными канатами, скрепляющими платформы.

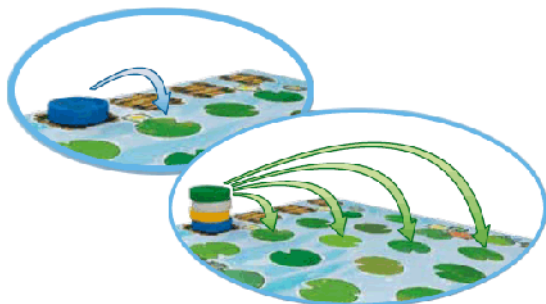


Положите лицом вниз и перемешайте жетоны-кувшинки. Каждый игрок берёт случайный жетон-кувшинку, на лицевой стороне которого изображена лягушка с цветным флажком. Таким способом каждый игрок определяет свой цвет, который не изменится до конца игры. Затем игроки кладут жетоны-кувшинки лицом вниз на заслон, **не показывая их лицевую сторону другим игрокам.**

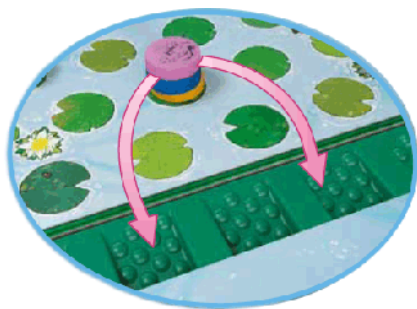


Самый младший игрок начинает игру. Затем право хода передаётся по часовой стрелке. В свой ход игрок может совершить прыжок **любой** свободной лягушкой (то есть той, на которой нет другой лягушки). Лягушка всегда прыгает вперёд по диагонали.

Важно: прыгать зигзагами нельзя.



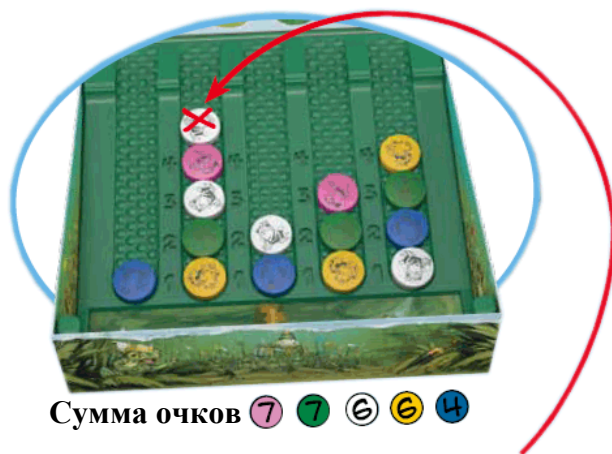
Лягушки прыгают на число кувшинок, равное или меньшее, чем высота их стопки. Лягушка может приземлиться на другую лягушку, но в одной стопке **не может** находиться **более 4-х лягушек**.



Начало спуска считается обычной кувшинкой. Когда лягушка оказывается на спуске, игрок просто позволяет ей соскользнуть вниз по скату прямиком в пруд. Игрок не может помещать лягушку в пруд, если он заполнен доверху.



Когда последняя лягушка из команды любого цвета оказывается в пруду, **игра немедленно завершается**.



Каждый игрок раскрывает другим игрокам свой цвет. Игроки убирают заслон и подсчитывают свои очки.

Важно: очки приносят только первые 4 ряда, лягушки расположенные в 5 ряду или выше не получают победных очков.

Если два или более игрока набрали одинаковое количество очков, необходимо сравнить позиции их лягушек. В этом случае побеждает игрок, лягушка которого стоит на 4-й позиции. При дальнейшей ничье сравните третью и т.д. позиции лягушек.

(В примере выше побеждает **розовый** игрок). При абсолютной ничье (по всем позициям лягушек) в игре оказывается несколько победителей.