 Приветствую Вас! Я очень рад, что именно Вы согласились возглавить вылазку на вражескую территорию. Ах да, это холодильник, но поверьте мне, там происходит жестокая борьба за невероятно вкусную еду. Наша цель - утащить как можно больше продуктов и не позволить сделать это другим тараканам. И важно не попасть на глаза хозяину холодильника, иначе не видать нам еды.

### Состав игры:

- 27 Карт еды (на лицевой стороне - еда, на обратной стороне - гадости и радости).

- 36 Карт угроз (27 обычных, 6 сложных, 3 лёгких).

- 12 Двусторонних жетонов тараканов (по 3 жетона для каждого из 4 игроков).


- Жетон первого игрока.

- 4 Шпаргалки.


- Правила игры.




### I Подготовка к игре

 Для начала сделаем пробный набег.

Все игроки берут по три жетона тараканов определённого цвета. Остальные жетоны уберите в коробку, они нам не понадобятся.



Возьмите колоду с Едой и перемешивайте её до тех пор, пока сверху не будет продукт с ценой 1 победное очко (Монета  в верхнем левом углу карты). Затем выложите по 3 карты в 3 ряда - это и будет холодильник. Остаток колоды с картами еды положите рядом.

В конце каждого раунда будет приходиться хозяин холодильника и проверять его. В зависимости от сложности игры уберите из колоды Угроз карты с пометкой «Легко» и «Сложно» в коробку. Остальные перемешайте и положите рядом с колодой Еды.


 Подготовка завершена! Я вроде ничего не забыл... Ой да! Самому младшему игроку выдайте жетон с короной, он будет королём тараканов в первом набеге, все действия будут начинаться с него. Внизу раскладка на 4-х игроков.





### II Цель игры

 Игрок, набравший наибольшее количество победных очков, побеждает. 

### III Ход игры

 Игра разделена на 3 фазы.


**1 фаза «Распределение»** - Начиная с Короля тараканов, игроки по очереди выкладывают по одному жетону таракана на свободную или уже занятую еду (в обычном его состоянии). Чтобы утащить еду нужно разместить на ней указанное в верхнем правом углу карты количество тараканов. 


 Учтите, чем больше победных очков приносит продукт, тем он тяжелее, а значит и тараканов требуется больше.

И так повторяют, пока у игроков не останется на руках тараканов.

**2 фаза «Угроза»** - Откройте верхнюю карту колоды Угроз. В верхнем левом углу карты указан холодильник и области, по которым ударила эта карта. В игре 4 вида угроз.



 У каждого таракана есть иммунитет только к одному из первых трёх угроз. От динамита у нас нет защиты. Если таракан попал под удар и не имеет от него иммунитета, он тут же погибает и возвращается к игроку.

 Настало время вкусняшек!

**3 фаза «Добыча»** - Начиная с Короля тараканов, игроки делят еду:

1). Игрок забирает еду, на которой находится достаточное количество его тараканов, чужие тараканы остаются ни с чем и возвращаются к своим игрокам.

2). Тараканы остаются на месте, если силы равны или их недостаточно. Оставшиеся в холодильнике тараканы переворачиваются второй стороной и становятся Прожорливыми, они останутся там на весь следующий раунд.



**Прожорливый таракан** - у голодного и замёрзшего таракана открывается второе дыхание, он получает +1 к силе и теперь в одиночку может утащить еду, для которой требовалось 2 обычных таракана. Прожорливый таракан становится обычным, когда возвращается к игроку.



Когда добыча поделена, начинается новый набег. Добавьте в холодильник еду на освободившиеся места и передайте жетон первого игрока следующему по часовой стрелке.

## IV Конец игры

Игра заканчивается, если колода с едой закончилась, а в холодильнике карт продуктов осталось меньше или равно количеству игроков. Все подсчитывают победные очки.



Побеждает игрок, набравший наибольшее количество победных очков. Поздравляем его, уиии!

## V Карты гадостей и радостей



Превосходно, Вы прошли боевое крещение и готовы к настоящим испытаниям.



Когда ваши тараканы утащили еду, переверните карту и прочитайте её свойство. В верхней части указана фаза, в которой можно разыграть эту карту. Начиная с Короля тараканов, игроки вправе разыграть по одной такой карте за исключением нескольких:

- В фазе Расстановки игроки разыгрывают карту только в свой ход.
- В фазе Угрозы - после того как открыли карту Угрозы и все её посмотрели.
- В фазе Добычи - перед тем как игроки начали делить еду.

Карты с пометкой «В любой момент» разыгрываются независимо от фаз.

Игроки держат эти карты на руках и не показывают никому их свойства. Разыграв карту, покажите игрокам её свойство и положите едой вверх перед собой. Эту карту больше использовать НЕЛЬЗЯ, но она всё равно принесёт в конце игры победные очки.



Не нужно беречь доступные карты, используйте их всякий раз, когда это выгодно. Игра идет очень быстро, и Вы можете просто не успеть разыграть накопленные карты!

## VI Карты гадостей и радостей



Выбранный таракан покидает холодильник и не может участвовать в набеге до следующего раунда.



В любой момент отмени разыгранную другим игроком карту. Не спасает от карт Угроз. Таких карт можно разыграть сколько угодно.



Подсмотрите верхнюю карту в колоде Угроз. Нельзя показывать её другим игрокам, но можно говорить им все, что угодно, в том числе и путать. Затем верните карту на место.



Возьмите верхнюю карту из колоды еды и замените ей выбранную (даже занятую другими тараканами) еду в холодильнике. Заменённая карта отправляется на верх колоды еды.



Любой выбранный таракан получает +1 к силе до конца раунда. Сила Прожорливого таракана становится 3 и он в одиночку может унести тяжёлую еду.



Вы сами решаете, на какую еду переставить по одному таракану у ВСЕХ игроков. И своего таракана тоже.



Выложите эту карту на выбранную еду в холодильнике. Другие игроки не могут выкладывать на такую еду своих тараканов или воздействовать на неё картами. Эту карту нельзя применить на еду, если она занята или там есть чужие тараканы.



Переместите своего или чужого таракана на любую другую еду в холодильнике.



Положите только что открытую карту Угрозы в сброс и немедленно выложите на её место верхнюю карту из колоды. Таких карт в свой ход, можно разыграть сколько угодно.

## VII Уровни сложности



В наших рядах есть разные тараканы, кто-то любит трудные задачи, кто-то легкие.

Для того чтобы сделать игру сложнее добавьте в колоду Угроз карты с пометкой «СЛОЖНО» а для упрощения, карты «ЛЕГКО». В зависимости от количества добавленных карт, уберите из колоды столько же обычных.



## VIII Тараканья дуэль

При игре вдвоем используйте холодильник меньших размеров. Полк будет по-прежнему три, но на каждую полку кладите только по две карты еды. При определении мест, на которые действует карта угрозы, не обращайте внимания на правый столбец этой карты.



На этом у меня всё. Надеюсь Вам понравилась наша игра.

