

БЕСЕЛАЯ  
ГРАДОСТРОИТЕЛЬНАЯ  
СТРАТЕГИЯ

# УРБЕИС

ОТ  
АЛЕКСАНДРА  
РАСПУТНА



2-6  
ИГРОКОВ



ОТ 30  
МИНУТ



ОТ 10  
ЛЕТ

Вам дается уникальная возможность стать главой величественного города Урбис. Желающих всегда достаточно, и поэтому, как только предоставляется шанс занять этот почетный пост, в ход идут все средства.

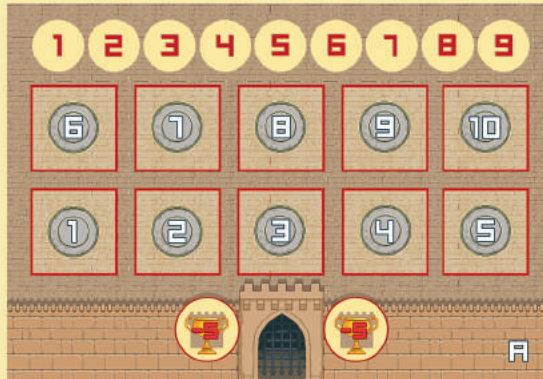
Во главе города Урбис стоит Городской Совет, избираемый горожанами. Цель игры — стать главой Совета. Вы, как и другие игроки, состоите в Совете и отвечаете за благополучие и процветание всего города. У всех членов Совета (игроков) есть доступ к городской казне и страже, а также обязанность выполнять приказы Совета. Каждый советник отвечает за один из кварталов города (представленный в виде планшета, выданного каждому игроку в начале игры) и стремится быстро или, напротив, качественно застроить свой квартал. Золото и серебро распределяются из казны в зависимости от построенных в квартале зданий. Однако жители квартала всегда начеку: никто не хочет жить рядом с кладбищем, виселицей или тюрьмой. Позаботьтесь о жителях, потратьте деньги, и эти мрачные строения появятся не у вас, а у соседей. Больница тоже необходима в городе, однако требует немалых расходов на содержание. В связи с этим в ком-то может проснуться диктаторская жилка, и, поправ нужды жителей, такой игрок застроит свой квартал трущобами и притонами и, если сумеет заполнить все клетки своего квартала строениями раньше всех, победит. Как лучше поступить? Прислушаться к жителям квартала или исполнять только волю Совета? Превратить свой квартал в мрачное место или в цветущий сад? В игре "Урбис" принимать решения нужно быстро.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

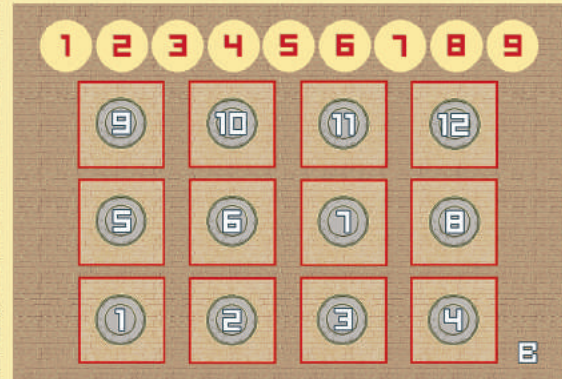
Первым полностью застроить свой квартал города или набрать наибольшее количество очков.

# СОСТАВ ИГРЫ

6 двусторонних планшетов кварталов



Сторона А

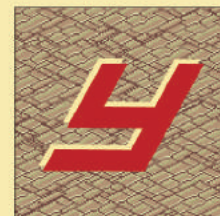


Сторона В

60 карт приказов



50 построек



15 жетонов стражи



20 серебряных монет  
номиналом 1



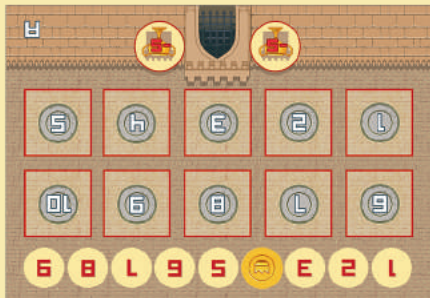
6 маркеров дохода



15 золотых монет  
номиналом 5



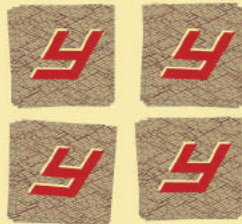
# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Сформируйте казну, положив монеты в центр стола так, чтобы всем игрокам было удобно их брать.



Положите в центр стола все 15 жетонов стражи и колоду карт приказов рубашкой вверх.



В зависимости от количества игроков перемешайте и расположите взакрытую стопку построек:

- 2 игрока — 2 стопки по 10 случайных построек;
- 3 игрока — 3 стопки по 10 случайных построек;
- 4 игрока — 4 стопки по 10 случайных построек;
- 5 или 6 игроков — 5 стопок по 10 случайных построек.



Раздайте каждому игроку: 1 планшет квартала, 1 маркер дохода, 3 случайные карты приказов и 5 монет.



Каждый игрок выставляет маркер дохода на деление шкалы дохода своего планшета, соответствующее количеству игроков (2 игрока — «2», 3 игрока — «3» и т. д. до 6 игроков). Доход квартала не может быть меньше 1 и больше 9.

В первых партиях всем игрокам рекомендуется использовать планшеты стороной А. В дальнейшем, для того чтобы разнообразить игру, сделать партии более длительными и менее конфликтными попробуйте использовать планшеты стороной В.

**Важно!** Планшеты кварталов всех игроков составляют город Урбис. Таким образом, каждый игрок может возводить постройки в квартале любого из игроков. Все игровые эффекты постройки при этом действуют на того игрока, в чьем квартале она была возведена.

## ХОД ИГРЫ

Игру начинает самый младший участник, далее ход передается следующему игроку по часовой стрелке. В свой ход игрок может выполнить одно из пяти доступных действий:

**1. Взять карту приказов.** Посмотрите две верхние карты из колоды приказов, одну из них оставьте себе, а другую уберите под низ колоды. Максимальное количество карт приказов на руке - шесть. Если у вас на руке уже есть шесть карт, то вы не можете выполнить это действие.

**2. Сыграть карту приказов.** Разыграйте одну карту приказов со своей руки. Каждая карта в конце игры приносит столько очков, сколько указано в нижнем правом углу этой карты.

Карты приказов бывают двух типов:

- **Дополнительное место в городе.**

Положите эту карту лицом вверх рядом с **любым** кварталом. Очки за нее достанутся тому игроку, рядом с чьим кварталом находится эта карта – это значит, что если вы установите ее рядом с кварталом соперника, то, с одной стороны, усложните застройку в его квартале, но, с другой, дадите ему возможность получить дополнительные очки.

**Важно!** Очки за эту карту даются только при условии, что на ней возведена постройка.

- **Приказы городского Совета.**

Зачитайте и выполните текст карты приказа. После использования такая карта сбрасывается лицом вверх в личную стопку приказов. В нижней правой части каждой карты указано количество очков, которое она принесет в конце игры. Карта не может быть использована, если нет подходящих условий (недостаточно денег, нет доступной ситуации в игре и т.д.).

*Например: "Вы должны вернуть в казну города 10 монет". Если у вас есть только 5 монет, то исполнить этот приказ в данный момент вы не можете.*

**3. Возвести постройку в любой части города.** Вы можете возвести постройку не только в своем, но и в любом другом квартале, при условии, что у вас хватает денег на это строительство. Возьмите постройку из любой стопки в центре стола и выложите ее на любое незанятое место города, оплатив ее стоимость в казну. Стоимость постройки равна стоимости участка, на котором вы ее размещаете. Возвращать или обменивать постройку нельзя. Большинство построек в конце игры либо прибавляют, либо отнимают победные очки, их количество указано в верхнем правом углу.

Все игровые эффекты, указанные на тайлах построек (за исключением победных очков), срабатывают сразу же после возведения постройки (увеличение/уменьшение дохода квартала, получение бесплатного стражника, особые эффекты).

Обратите внимание! Если в ходе игры постройка, влияющая на уровень дохода квартала, была перемещена в квартал другого персонажа или уничтожена, ее эффект отменяется.

*Например, Филипп разыграл карту приказа, которая позволяет ему переместить одну из своих построек в квартал Лены. Он выбирает Суд, который уменьшает доход квартала на 2, и перемещает его в квартал Лены. После этого доход квартала Филиппа увеличивается на 2, а доход квартала Лены уменьшается на 2, т.к. теперь здание, уменьшающее доход, находится на ее планшете.*

**4. Нанять городского стражника.** Вы можете заплатить 5 монет в казну и установить жетон городского стражника на любую постройку или на один из двух постов у городских ворот. Стражник, размещенный в постройке, запрещает использование любой карты приказа, направленной на эту постройку (но не на самого стражника). Каждый стражник, установленный у городских ворот, отменяет штраф в конце игры (" -5" очков по бокам городских ворот).

На некоторых постройках изображен значок стражника. Это значит, что тот игрок, в квартале которого возведена эта постройка, может сразу же взять указанное количество жетонов стражников и немедленно разместить их согласно обычным правилам. Если под воздействием определенных игровых эффектов эта постройка была перемещена в квартал другого игрока, он не получает бесплатного стражника. Если постройка была разрушена или перемещена, стражник остается у игрока.

Важно! Если доступных стражников нет, вы не можете выполнить это действие. Уже размещенные стражники могут быть перемещены или удалены только с помощью эффектов зданий и карт приказов.

**5. Взять деньги из казны.** Вы можете получить монеты со своего квартала. В начале игры каждый квартал приносит столько монет, сколько игроков принимает участие в партии.

По ходу игры количество монет может увеличиваться или уменьшаться в зависимости от построек, возведенных в квартале (на планшете игрока). При этом не забывайте передвигать маркер на шкале дохода квартала.

*Например, Банк увеличил доход квартала на 2 монеты, а Больница уменьшила на это же количество, поэтому доход равен начальному.*

## КОНЕЦ ИГРЫ

- Игрок **немедленно** объявляется победителем **без подсчета очков**, если сумеет первым возвести постройки на каждом свободном месте своего квартала, то есть полностью застроить свой квартал (включая дополнительные места с карт приказов, если таковые имеются).
- Если закончились карты в колоде приказов **или** опустели все стопки построек, **начинается подсчет очков** и определение победителя.

## ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Суммируются все победные очки на постройках в квартале игрока (на планшете и на картах приказов с дополнительным местом). Обратите внимание, некоторые постройки приносят победные очки, в то время как другие их отнимают!

**Важно!** Не забудьте, что дополнительное место приносит победные очки, только если на нем возведена постройка.

К ним прибавляются победные очки со всех использованных карт приказов. Каждый пост городских ворот, оставленный без охраны (то есть, без жетонов городской стражи), отнимает по 5 победных очков.

Игрок, набравший наибольшую сумму победных очков, объявляется победителем. В случае, если несколько игроков претендуют на это звание, побеждает тот, у кого осталось больше монет. Если равенство сохраняется, то эти игроки празднуют совместную победу!

## УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ



Положительные победные очки. Прибавляются к общей сумме победных очков в конце игры.



Отрицательные победные очки. Вычитаются из общей суммы победных очков в конце игры.



Увеличение дохода квартала. Белой цифрой указано количество монет, которые можно получать за определенные строения. При возведении сдвиньте маркер дохода в правую сторону на то количество монет, которое указано на рисунке.



Уменьшение дохода квартала. Черной цифрой с минусом указано количество монет, которое требуется на расходы по содержанию определенных строений. При возведении сдвиньте маркер дохода в левую сторону на то количество монет, которое указано на рисунке.



Можете взять новый жетон городского стражника бесплатно и установить в любой точке города.

**Важно!** При отсутствии свободных жетонов можно передвинуть любой жетон стражника в городе на своё усмотрение.

Автор: Александр Распутин

Руководитель проекта: Антон Сквородин

Иллюстратор: Максим Максименко

Дизайнер: Фаина Хамидуллина

Редактор: Всеволод Чернов

Автор выражает благодарность Гильдии разработчиков настольных игр (ГРАНИ)



Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО "ГаГа Трейд" 2015. Все права защищены.