

ПРАВИЛА ИГРЫ



3-8
игроков



От 12 лет



Партия
10-20 минут



Объясняется за 7 минут (или одну партию)



+ ВЗРЫВНОЕ
ДОПОЛНЕНИЕ



НАЙДИ ПРОДАЖНЫХ ПОЛИЦЕЙСКИХ:
ИГРА НА БЛЕФ, ДЕДУКЦИЮ И ПСИХОЛОГИЮ

АВТОРЫ: БРАЙАН ХЕНК И КЛЕЙТОН СКЭНК

САМОЕ ВАЖНОЕ В ИГРЕ

Вы – полицейский. Вместе с коллегами вы обсуждаете растущую коррупцию на вашем участке. Один из вас втайне является главарём продажных полицейских, кто-то другой – особистом, который возглавляет честных и неподкупных полицейских. Ваша задача – найти и устранить главу противостоящей группы раньше, чем вражеская команда доберётся до вашего.

СОСТАВ БАЗОВОЙ ИГРЫ

**КАРТЫ
РОЛЕЙ**



24

**КАРТЫ
ЭКИПИРОВКИ**



16

**КАРТЫ
ПИСТОЛЕТОВ**



4

**КАРТЫ
РАНЕНИЙ**



2

**КАРТА
СТАРШЕГО
СЛЕДОВАТЕЛЯ**



1

**ПОДСТАВКИ
ДЛЯ КАРТ**



5

**ПРАВИЛА, КОТОРЫЕ ВЫ
СЕЙЧАС ДЕРЖИТЕ В РУКАХ**

1

**ПРАВИЛА И СОСТАВ «ВЗРЫВНОГО ДОПОЛНЕНИЯ»
СМОТРИТЕ НА СТР. 9.**

ПОДГОТОВКА

В углу каждой карты с пистолетами, а также на картах ролей и экипировки есть число, определяющее, будет ли использована данная карта в игре. Перед началом игры уберите все лишние карты (в том числе пистолеты), то есть те карты, на которых число в правом верхнем углу **больше** числа игроков.

ПРИМЕР, ЕСЛИ ИГРАЮТ ПЯТЕРО



Уберите карты особиста и главаря из колоды ролей и положите их отдельной стопкой рубашкой вверх. Перетасуйте колоду ролей и добавьте из неё столько карт к стопке, чтобы хватило раздать по одной каждому игроку. Смотреть или показывать эти карты нельзя.

ПРИМЕР, ЕСЛИ ИГРАЮТ ШЕСТЕРО



Перетасуйте получившуюся колоду и раздайте из неё по одной карте каждому игроку. Затем каждому раздайте дополнительно ещё по две карты из колоды ролей. Если останутся лишние карты ролей, уберите их из игры, не смотря и не показывая их.

Вставьте карты старшего следователя и пистолетов в подставки.

Раздайте по одной случайно выбранной карте экипировки каждому игроку и поставьте пистолеты на середину стола.

Игрок, которого подстрелили последним (в игре или жизни), ходит первым.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игроки разделены на две команды: честных и продажных полицейских. Каждая команда должна вычислить и уничтожить главу другой команды.

РОЛИ И КОМАНДЫ

Просмотрев свои карты ролей, каждый игрок кладёт их перед собой рубашкой вверх. Порядок, в котором он их кладёт, игрок выбирает сам, но не имеет права изменить его в ходе игры.

Игроки могут обсуждать свои роли с другими, давать им правдивую или ложную информацию о том, какие у них карты ролей, но показывать сами карты нельзя.

ВЫ — ЧЕСТНЫЙ

Если больше половины ваших карт ролей — «Честный» и у вас нет карты главаря.

или

Если у вас есть карта особиста (в таком случае остальные ваши карты ролей не имеют значения).



ВЫ — ПРОДАЖНЫЙ

Если больше половины ваших карт ролей — «Продажный» и у вас нет карты особиста.

или

Если у вас есть карта главаря (в этом случае остальные ваши карты ролей не имеют значения).



ПОРЯДОК ХОДА

Ход состоит из трёх фаз. Первый игрок берёт карту старшего следователя (она же памятка) и выбирает одно из действий.

1

ДЕЙСТВУЙТЕ

Выберите и совершите **одно** действие из списка: можно проверить игрока, экипироваться, вооружиться или выстрелить.

ПРОВЕРИТЬ ИГРОКА

Выберите игрока. Посмотрите одну любую карту из стопки перевёрнутых карт ролей перед ним. Затем положите обратно на то же место, не показывая никому.

ЭКИПИРОВАТЬСЯ

Вытяните одну карту экипировки. Затем, если у вас есть карты ролей, лежащие рубашкой вверх, переверните **одну** из них.

ВООРУЖИТЬСЯ

Возьмите пистолет с середины стола и поставьте перед собой. Если у вас есть карты ролей, лежащие рубашкой вверх, переверните одну из них.

ВЫСТРЕЛИТЬ

Выстрелите из пистолета в того игрока, в которого вы целились. Карту пистолета затем положите обратно в центр стола.

2**ВОЗЬМИТЕ НА МУШКУ**

Если после завершения фазы действий у вас в руках остался пистолет, нацельте его на любого игрока (кроме себя).

3**КОНЕЦ ХОДА**

Игра продолжается по часовой стрелке. Следовательно, ход переходит к игроку, сидящему **слева** от вас. Передайте карту старшего следователя игроку слева.

ПОДСТРЕЛИЛИ

Если вас подстрелили, вы должны перевернуть все ваши карты ролей лицевой стороной вверх.

Если вы не особист или главарь, вы выходите из игры. Чтобы не было путаницы в игре, поверните ваши карты ролей на 90 градусов, положите карты экипировки под низ соответствующей колоды и верните пистолет в центр стола.

Если вы особист или главарь, вас не могут убить с первого выстрела. Получив пулю, возьмите карту ранения и вытяните одну карту экипировки. Будучи раненным (имея карту ранения на руках), вы можете быть убиты, если в вас снова выстрелят, либо если у вас больше нет карты особиста или главаря.

7

ПРАВИЛА ОБРАЩЕНИЯ С ПИСТОЛЕТОМ

- В руках у вас не может быть более одного пистолета.
- Когда у вас в руках оказывается пистолет, вы должны прицелиться.
- **Изменить** цель вы можете только в фазе «Взять на мушку» в конце хода.
- На себя нацеливаться нельзя.
- Вы должны назвать того игрока, в которого прицелились. После этого положите пистолет перед собой так, чтобы ствол указывал на выбранного игрока.

ПРАВИЛА ОБРАЩЕНИЯ С ЭКИПИРОВКОЙ

- Карты экипировки могут быть использованы в любое время (если на самой карте не указано иное).
- После того как карта экипировки сыграна, уберите её в самый низ колоды.
- Нельзя использовать другие карты экипировки, пока действие вашей не закончится.
- Лимит карт экипировки на руке – 1. Если у вас больше одной такой карты, сбросьте все, кроме одной (выбранной вами), и уберите их в самый низ колоды. Вы не можете использовать карту экипировки, пока у вас на руке больше, чем 1 карта экипировки.
- Использовать карту можно сразу после того, как игрок заявил, какое действие в своём ходе он предпримет, но обязательно раньше, чем он начал действовать. После окончания действия вашей карты экипировки игрок может по желанию поменять (либо он будет вынужден) своё действие.
- Несколько карт экипировки могут быть сыграны (разными игроками) прежде, чем будет закончено действие.

КАК ПОБЕДИТЬ

Команда честных побеждает, если был убит главарь.

Команда продажных побеждает, если был уничтожен особист.

Если в любой момент игры у игрока на руках окажутся обе карты (и главарь, и особист), этот игрок объявляется единоличным победителем.

ПРАВИЛА «ВЗРЫВНОГО ДОПОЛНЕНИЯ»

Две новые роли, дополнительные карты экипировки и новые условия победы! Когда на участок приходят парни с бомбами, как-то не до того, кто продажный, а кто нет. Патологоанатому будет всё равно. Поэтому противники должны на время оставить свои разногласия и начать работать сообща, чтобы победить предателей и избежать взрывов.

Ах да, а ещё в это дополнение можно играть даже троём!

КАРТЫ ДОПОЛНЕНИЯ ОТМЕЧЕНЫ ЗНАЧКОМ 



СЮЖЕТ

Горстка предателей и смертников с бомбами воспользовались обстановкой в районе для осуществления своих коварных планов. Перед тем как устранить главу противника, вам придётся сначала избавиться от предателей и проследить, чтобы террористы случайно не взорвались.

СОСТАВ

**КАРТЫ
РОЛЕЙ**



24

**КАРТЫ
ЭКИПИРОВКИ**



5

ПОДГОТОВКА

Чтобы играть во «Взрывное дополнение», замените все карты ролей из основной версии на карты ролей из дополнения, а новые карты экипировки перемешайте с базовым набором. Все основные правила остаются неизменными, за исключением добавления двух новых ролей, о которых пойдёт речь далее.

Для игры втроём используйте все карты экипировки и пистолетов, которые рекомендованы для игры в базовую версию вчетвером.

НОВЫЕ РОЛИ

ЕСЛИ У ВАС БОМБА

Если у вас есть три карты с изображением бомбы в верхнем левом углу, поздравляем: у вас под рубашкой связка динамита.

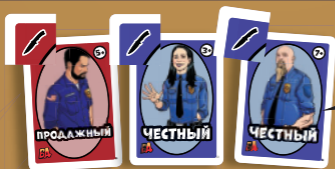


**ПОЛУЧИ ПУЛЮ
ИЛИ УСТРАНИ
ГЛАВУ!**

Вы и другие смертники с бомбами победите, если будете подстрелены или уничтожите особиста или главаря, выстрелив в него. Если вы устраните особиста или главаря, но в живых останется хотя бы один предатель, то все предатели тоже выиграют. Остальные проиграют независимо от их команд и ролей.

ВЫ — ПРЕДАТЕЛЬ

Если в левом углу всех трёх карт ролей изображен нож, то вы предатель.



**ВЫЖИВИ,
ПОКА ГЛАВУ
НЕ УСТРАНЯТ!**

Вы и другие предатели победите, если останетесь в живых, когда особист или главарь будет устранён. Если особист или главарь был устранён в результате выстрела смертника с бомбами, все смертники с бомбами тоже выигрывают. Остальные проигрывают независимо от их команд и ролей.



МОСИГРА
mosigra.ru



mglan.ru



Авторы игры: Брайан Хенк и Клейтон Скэнк.

Иллюстратор Дуэйн Биддикс.

Над игрой работали: Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, Н. Комиссарова, М. Минина, Л. Савельева, Д. Андриюшечкин, А. Стекольщикова, М. Половцев, А. Берсенева, Е. Харламкина, Т. Цветкова.

© 2015 Overworld Games, LLC. Все права защищены.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан», 2015.

117342, Россия, Москва, улица Бутлерова,

дом 17Б, помещение XI, комната 139.

Телефон +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.

FAQ, правила и многое другое ищите на сайте mosigra.ru на странице игры.