



СТРОИМ ДОМ!

Все малыши любят строить домики из кубиков, из подушек, из песка, из снега. Но это еще никогда не было так весело и полезно, как в этой увлекательной настольной игре-головоломке. Она не только развлечет детей, но и разовьет их внимательность, потренирует логическое и пространственное мышление и, конечно же, даст ответ на вопрос, кто из вас самый лучший строитель. Игра рассчитана на 2-4 участников и предназначена для детей в возрасте от 3 до 10 лет и их любящих родителей.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

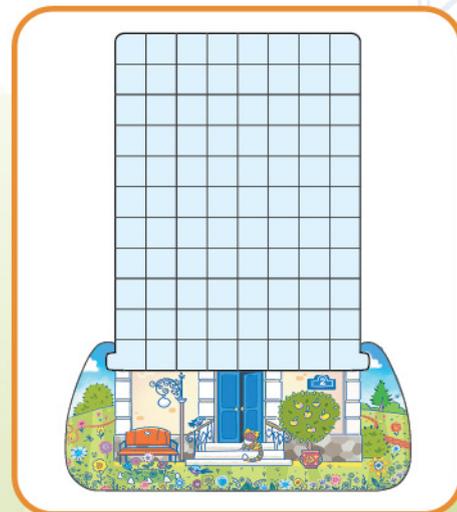
Цель каждого игрока – как можно быстрее выставить на игровое поле все свои строительные блоки.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Игровое поле вставьте в фундамент так, как показано на рисунке справа. В начале игры фундамент пуст. Все деревянные строительные блоки выньте из мешочка и положите рядом с игровым полем — это будет склад. Игроки берут блоки по мере необходимости.

Все карточки сложите в одну стопку рубашкой вверх, тщательно перемешайте и, не глядя, раздайте игрокам поровну: при 4 игроках по 5 карточек, при 3 игроках по 6 карточек, при 2 игроках по 10 карточек. При 3 игроках строительные блоки, изображенные на оставшихся 2 карточках, сразу же кладутся на фундамент, а сами карточки отправляются в сброс.

Пока малыши только осваивают правила, игра ведется в открытую. При игре с детьми постарше, хорошо знающими правила игры, карточки лучше друг другу не показывать и играть в закрытую.



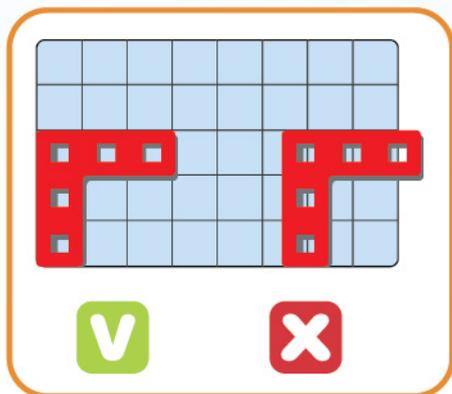


ХОД ИГРЫ

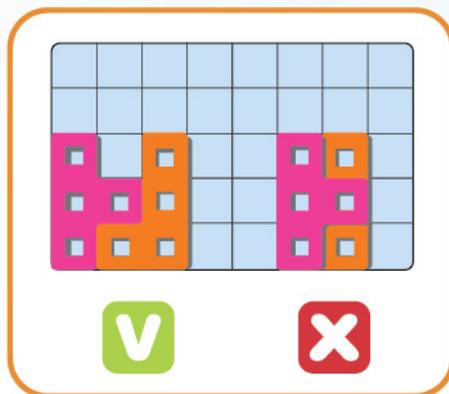
Игроки ходят по очереди, установленной по договоренности или по жребию. В свой ход игрок может взять из склада и поместить на поле любой строительный блок, изображенный на его карточке, если на поле для него достаточно места. При этом карточка выложенного строительного блока отправляется в сброс до конца игры.



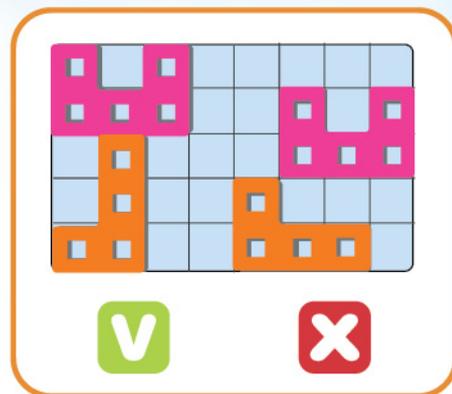
При строительстве дома игроки должны соблюдать следующие простые правила:



Строительные блоки должны вписываться в сетку без смещений и не должны выходить за пределы разбитого на клетки поля.



Строительные блоки можно класть только на свободные клетки. Класть внахлест нельзя. Наложение даже на одной клетке недопустимо.



Строить дом (заполнять игровое поле) можно только снизу вверх. Строительные блоки кладутся на фундамент и друг на друга и не могут висеть в воздухе без всякой опоры.

**Больше одного строительного блока за ход выкладывать нельзя.
Убирать с поля и сдвигать уже выложенные блоки запрещено!**

Строительный блок можно поместить в свободное пространство между выложенными на поле другими блоками, если форма блока это позволяет. Блоки можно поворачивать любой стороной. Если игрок не смог положить строительный блок на поле, он выбывает из игры и проигрывает. После выкладывания на поле одного строительного блока ход переходит к следующему игроку.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только один из игроков выложит на игровое поле все строительные блоки со своих карточек, он объявляется победителем, а остальные игроки, если их больше одного, продолжают игру. Если в тот же круг игры еще один или несколько игроков сумеют выложить все свои блоки, то они делят между собой соответствующее призовое место. Те, кому все свои строительные блоки разместить на поле не удалось, проигрывают. Если ни одному из игроков не удалось избавиться от всех своих карточек, то победителем становится тот из них, у кого оставшихся строительных блоков меньше.

ГОЛОВОЛОМКА

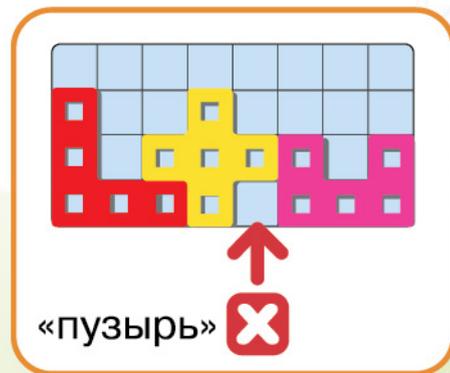
А еще это не только игра, но и увлекательная головоломка. Разместите на поле строительные блоки так, чтобы все детали поместились на нем без остатка! Решения задачи мы здесь приводить не будем, чтобы не лишать вас удовольствия самим найти разгадку.

ВАРИАНТ ПРАВИЛ

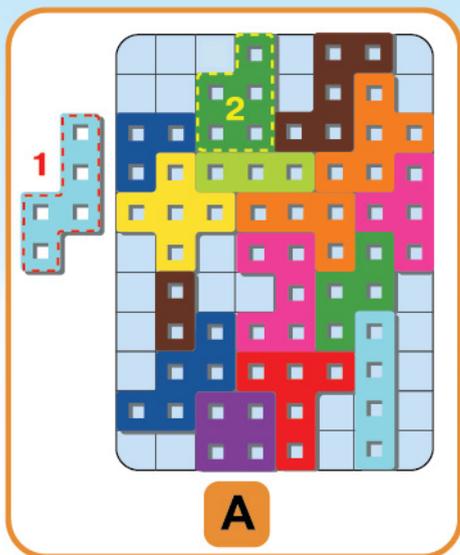
В более продвинутом варианте игры запрещается при строительстве создавать «пузыри» (пустоты объемом в **одну клетку**). Создавать пустоты большего размера разрешается.

Также игрок в свой ход, помимо выкладывания одного строительного блока, может сдвинуть или переложить на свободное место один любой блок, уже лежащий на игровом поле, если размер и форма свободного места это позволяют. Если при этом какие-то строительные блоки оказались висящими в воздухе, то они опускаются вниз, пока им не встретится препятствие в виде другого строительного блока или фундамента. Но будьте внимательны, перестановки и сдвиги не должны приводить к появлению «пузырей».

Переставлять больше 1 детали за ход нельзя! В остальном игра ведется точно так же, как было описано выше.

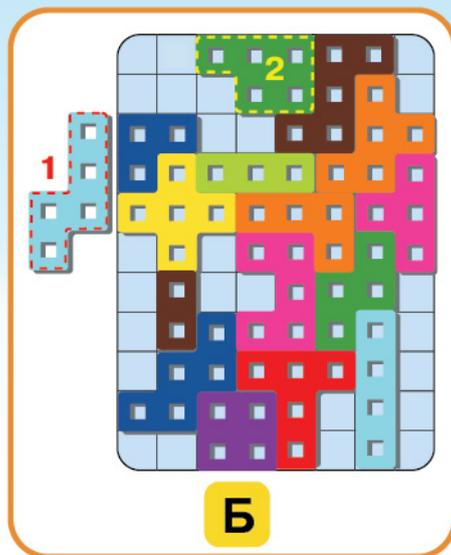


Рассмотрим пример игровой ситуации:



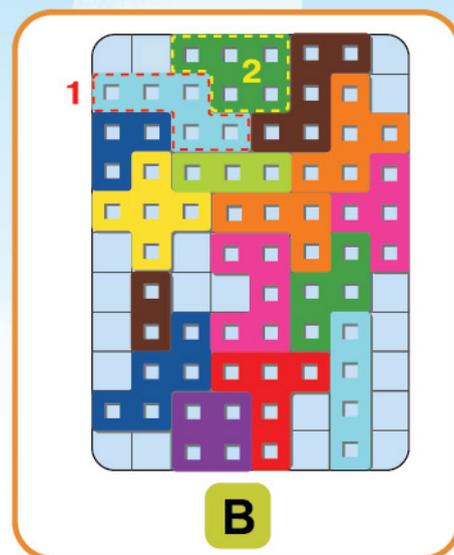
А

На момент начала хода игрока ситуация на игровом поле выглядит так, как показано на рисунке А. Игроку необходимо выложить на поле блок № 1, но свободного места на поле для него нет.



Б

Поэтому игрок сначала перекладывает блок № 2 так, как показано на рисунке Б.



В

Потом на освободившееся место он кладет свой блок № 1 (рисунок В).

Ни одного «пузыря» (пустоты в одну клетку) не образовалось, значит, игрок всё сделал правильно. После этого ход переходит к следующему игроку.

Желаем удачи!

СОСТАВ ИГРЫ

1. Игровое поле – 1 шт.
2. Фундамент – 1 шт.
3. Карточки – 20 шт.
4. Строительные блоки – 20 шт.
5. Мешочек – 1 шт.
6. Правила игры.

© 2017 ООО «ЯиГрушка»

© Автор игры. Олеся Емельянова. 2018 г.

*Характеристики товара, в том числе его внешний вид и комплектность, могут отличаться от изображений в правилах игры

