

ОКОШКИ

Цель игры

Игра «Окошки» основана на японской карточной игре «кой-кой» и предназначена для 2-х игроков. Игра длится 6 раундов. В каждом раунде игроки стремятся победить, зарабатывая очки путём сбора комбинаций (сетов) на картах.

Состав колоды

48 карт: 12 мастей, по 4 карты в каждой масти (см. на обороте). Масти отличаются цветом и рисунком штор на окнах (красная и красная в цветочек – это разные масти). В каждой масти есть карты с пустыми окнами (простые) и карты, на которых есть разные элементы: солнце, птицы, котики, радуга.

Начало игры

В начале игры любым способом определите первого игрока. Первый игрок тасует колоду и лицом вниз сдаёт карты: 8 себе, 8 оппоненту, 8 кладёт между игроками на стол. Игроки берут свои карты в руки, а 8 карт на столе переворачивают лицом вверх – это карты стола. Оставшаяся колода карт кладётся сбоку лицом вниз. Первый игрок начинает свой ход.

- Если на столе оказалось 4 карты одной масти, карты замешиваются в колоду и раздаются заново.
- Если у игрока в руке оказалось 4 карты одной масти, то он **может** объявить пересдачу.

Ход игрока (состоит из 3-х фаз)

- 1) Игрок выбирает 1 карту в руке и выкладывает её на стол лицом вверх.
 - Если на столе есть карта той же масти, что и выложенная игроком, он забирает обе карты и выкладывает перед собой в свою зону лицом вверх, отдельно от карт стола.
 - Если на столе есть 2 карты той же масти, игрок выбирает, какую из них он заберёт вместе с выложенной из руки.
 - Если на столе есть 3 карты той же масти, игрок забирает всю масть целиком (4 карты).
 - Если на столе нет карт той же масти, выложенная игроком карта добавляется к картам стола.

- 2) Вторая фаза хода похожа на первую, но игрок открывает карту с верха колоды. Он выкладывает карту на стол лицом вверх и проделывает с ней то же самое, что описано в п.1.

Внимание: игрок **не может** пасовать. Игрок **должен** забрать обе карты себе, если выложенная карта и карта на столе совпали по масти. Если на столе не осталось карт, то игрок в свой ход **должен** выложить

карту из руки на стол, начав ход как обычно. Игрок **не обязан** выкладывать карту той же масти, которая есть на столе, он может выложить любую карту из руки.

Рекомендуем карты в зоне игрока располагать согласно элементам на них: солнца - к солнцам, птицы - к птицам, котики - к котикам, простые - к простым. Все карты, лежащие на столе лицом вверх, должны быть хорошо видны обоим игрокам.

- 3) В конце хода игрок проверяет, не собрал ли он сет на картах в своей зоне (см. «Подсчёт очков» на обороте). При этом карты в руке и карты стола не учитываются, учитываются только карты в зоне игрока.

- Если игрок собрал хотя бы 1 сет, он решает, закончить или продолжить раунд.

Если игрок объявляет «**стоп**», то выигрывает раунд и получает очки за собранные сеты.

Если игрок говорит «**играем**», то ход переходит ко второму игроку. Раунд продолжается.

Игрок, решивший продолжить раунд, сможет объявить «стоп» на следующих ходах, когда соберёт **ещё один** сет или **улучшит** собранный (т.е. увеличит количество очков за собранные сеты).

- Если игрок не собрал ни одного сета, ход сразу переходит ко второму игроку.

Конец раунда

В раунде всегда один **победитель** – это игрок, который объявил «стоп». Проигравший не получает очков, даже если он собирал какие-то сеты и объявлял «играем».

Победитель оценивает собранные сеты, складывает их стоимость и фиксирует полученное количество очков.

Внимание: сумма очков в раунде **удваивается**, если хотя бы один раз за раунд было объявлено «играем».

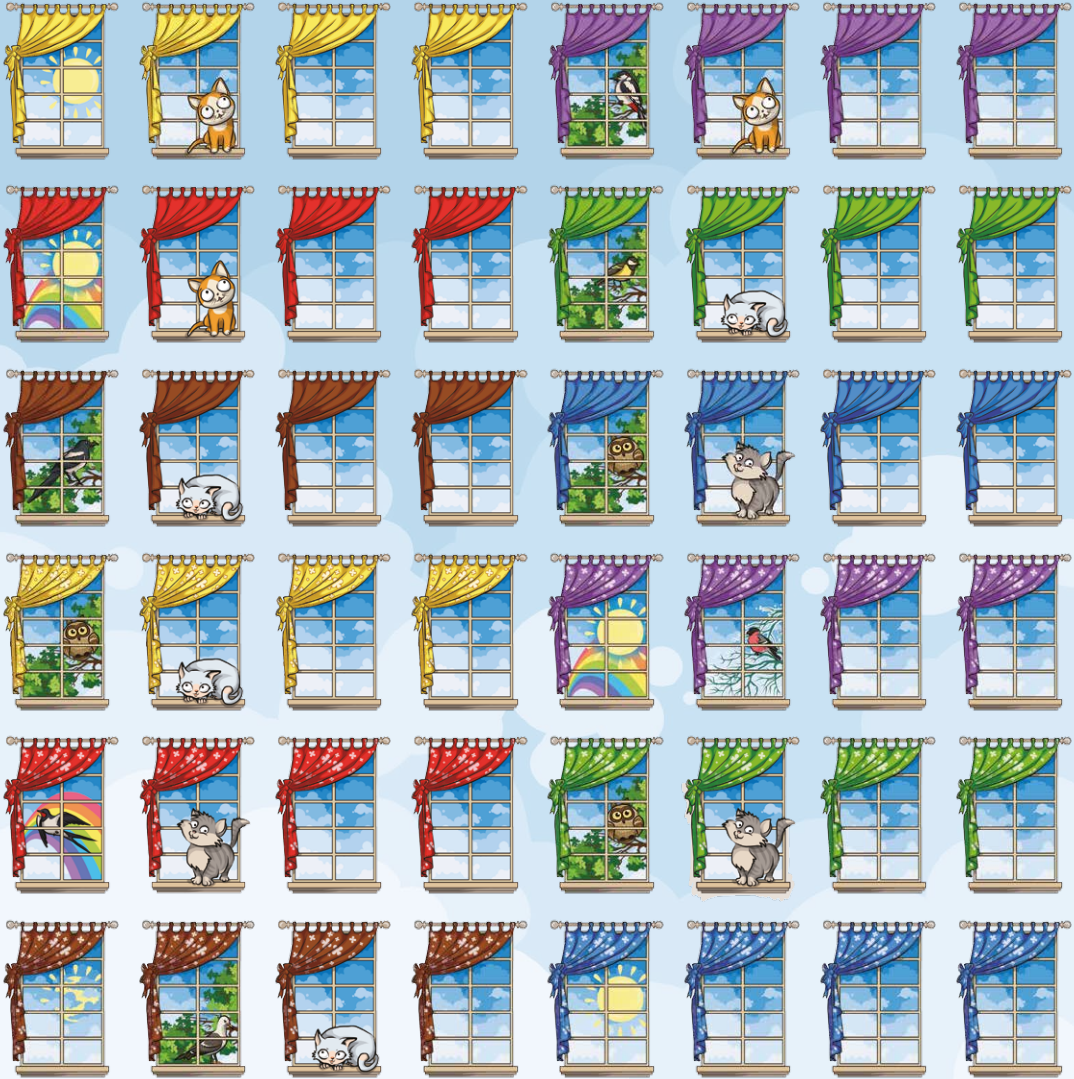
Если игроки сыграли все карты из руки и не успели сказать «стоп», то объявляется ничья. При ничьей никто не получает очков. Ничья может быть даже в том случае, если игроки объявляли «играем». Начинается следующий раунд.

В следующем раунде первым ходит игрок, который выиграл в предыдущем раунде. Он тасует колоду и раздаёт карты (см. «Начало игры»).

Конец игры

Побеждает тот, кто по результатам 6-ти раундов набрал в сумме больше очков. Если в конце игры у игроков равное количество очков, то назначается дополнительный раунд.

Состав колоды



Подсчёт очков

- 3 солнца (без солнца в тучках) — 6 очков
 - 4 солнца (включая солнце в тучках) — 7 очков
 - 4 солнца (без солнца в тучках) — 8 очков
 - 5 солнц — 10 очков
 - 5 любых птиц (+ каждая следующая) — 1 (+1) очко
 - 3 совы — 5 очков
 - 5 любых котиков (+ каждый следующий) — 1 (+1) очко
 - 3 рыжих котика — 5 очков
 - 3 полосатых котика — 5 очков
 - Ласточка с радугой + солнце с радугой — 3 очка
 - Ласточка с радугой + 2 солнца с радугой — 6 очков
 - 10 простых карт (+ каждая следующая) — 1 (+1) очко
- При объявлении «играем» очки **удваиваются**.

Сеты на солнца не суммируются, выбирается самый дорогой. Если у игрока 4 солнца, он не получает очки и за 3, и за 4 солнца, а получает только за 4. Все остальные сеты суммируются. Если у игрока есть 7 котиков, 3 из которых рыжие, то он получит:

1+2 (1 очко за 5 любых + 2 за двух сверху) + **5** (за 3 рыжих) = **8 очков**.

Общее руководство: **Алексей Юшин**
 Иллюстрации: **Анастасия-Стефания Подгорнова**
 © Недомино™, 2014
nedomishop@gmail.com