



АИД

- **Нанять:** от 1 до 5 воинских формирований нежити (отрядов и/или флотилий).
- **Построить:** некрополь.
- **Переместить:** отряды войск и/или флотилий, среди которых есть хотя бы 1 нежить.

ЖРИЦЫ



Вы можете сбросить карту жрицы, чтобы не платить за содержание героя. Также вы можете сбросить карту жрицы, чтобы не убирать фигурку существа и использовать его в следующем раунде.

СВОЙСТВА СТРОЕНИЙ



НЕКРОПОЛЬ

За каждое уничтоженное на игровом поле регулярное воинское формирование (фигурки цвета игроков) во время битвы или в результате разыгранного эффекта мифического существа поместите 1 ЗМ на некрополь. Во время следующей фазы доходов игрок, контролирующий остров с некрополем, получит все находящиеся на нём ЗМ.



ТЕАТР

Театр является строением «джокером», которым можно заменить любое строение, необходимое для возведения метрополии. Недостаток: у театра нет никаких особых свойств.

МИФИЧЕСКИЕ СУЩЕСТВА



ЭРИНИИ

Заберите маркер процветания с любого острова и переместите его на один из ваших островов (изображённые на игровом поле маркеры процветания при помощи Эриний перенести нельзя).



ЭМПУСА

Украдите все ЗМ с некрополя (используйте эту карту только при игре с модулем «Аид и его войско нежити»).



ХАРОН

Наймите одного из убранных в коробку героев. Этот герой восстаёт из мёртвых! Пентесилею нельзя вернуть таким образом, если игрок использовал её жертвенную силу, так как в этом случае она не погибла, а ушла на покой.



ЦЕРБЕР

Эта карта разыгрывается таким же образом, как и карты Минотавра, Полифема, Хирона и Медузы Горгоны. Разместите фигурку Цербера на любом острове. Во время фазы доходов заберите ЗМ с этого острова вместо игрока, который его контролирует.



ХИРОН

Эта карта заменяет карту кентавра Хирона из базовой игры. Не используйте обе карты одновременно. Кентавр теперь защищает свой остров не только от Пегаса, Гиганта и Гарпии, но также от Эриний, Эмпусы и жертвенной силы Персея.

БОЖЕСТВЕННАЯ ПОДДЕРЖКА



АРТЕМИДА

- **Дарует:** 1 жрицу.
- **Раз в ход:** вы можете сбросить любое количество жрецов и философов, чтобы нанять столько же отрядов войск или флотилий.



АФРОДИТА

- **Дарует:** 1 жрицу.
- **Раз в ход:** за 2 ЗМ вы можете удвоить количество отрядов войск на любом вашем острове.



ДИОНИС

- **Дарует:** 1 карту магического предмета.
- **Раз в ход:** за 2 ЗМ вы можете построить театр (см. «Театр»).



ДЕМЕТРА

- **Дарует:** 1 жрицу.
- **Раз в ход:** получите 1 ЗМ за каждый контролируемый вами остров.



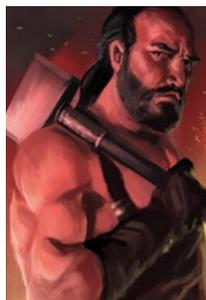
ГЕСТИЯ

- **Дарует:** 1 жрицу.
- **Раз в ход:** за 2 ЗМ вы можете построить любое обычное строение на ваш выбор (театр построить нельзя).



ГЕРА

- **Дарует:** 1 жрицу.
- **Раз в ход:** за 2 ЗМ вы можете по одной сбрасывать карты с верха колоды мифических существ до тех пор, пока не сбросите карту героя. Этот герой немедленно к вам присоединяется. Если вы сбросили Химеру, перемешайте колоду и продолжайте сбрасывать карты, пока не найдёте героя.



ГЕФЕСТ

- **Дарует:** 1 карту магического предмета.
- **Раз в ход:** за 2 ЗМ вы можете взять 2 дополнительные карты магических предметов. Оставьте одну из них у себя, положив её лицевой стороной вниз, а другую замешайте обратно в колоду.



ГЕРМЕС

- **Дарует:** 1 карту магического предмета.
- **Раз в ход:** вы можете поместить маркер процветания на любое морское поле, на котором есть хотя бы одна ваша флотилия. Это поле будет приносить ЗМ каждый раунд в фазе доходов.

МАГИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ



СТРЕЛЫ АРТЕМИДЫ

Разыграйте карту в свой ход: уберите фигурку мифического существа с игрового поля (нельзя применять против героев).



ЯЩИК ПАНДОРЫ

Разыграйте карту в свой ход: украдите жрицу у противника.



СОЛНЕЧНАЯ КОЛЕСНИЦА

Разыграйте карту в свой ход: перераспределите на своё усмотрение все ваши отряды на контролируемых вами островах.



ОЖЕРЕЛЬЕ ГАРМОНИИ

Разыграйте эту карту после того, как все остальные игроки совершат подношения: вы не можете стать целью военного нападения (ни на суше, ни на море) до конца раунда.



ТРЕЗУБЕЦ ПОСЕЙДОНА

Добавляется к результату обычного броска.

Разыграйте эту карту во время морской битвы (атаки или обороны) перед броском кубика: во время одного из столкновений бросайте 1 дополнительный кубик. Выпавшее на нём значение добавляется к результату обычного броска.



СТРЕЛЫ АПОЛЛОНА

Добавляется к результату обычного броска.

Разыграйте эту карту во время наземной битвы (атаки или обороны) перед броском кубика: во время одного из столкновений бросайте 1 дополнительный кубик. Выпавшее на нём значение добавляется к результату обычного броска.



СКИПЕТР ПЕЛОПА

Разыграйте эту карту в свой ход: сбрасывайте по одной карте с верха колоды мифических существ до тех пор, пока не сбросите карту мифического существа с фигуркой. Это существо немедленно к вам присоединяется. Если сброшена Химера, перемешайте колоду и продолжайте сбрасывать карты, пока не найдёте подходящее существо.



ЭГИДА ЗЕВСА

Разыграйте эту карту во время броска кубиков для перемещения колонны на планшете Аида (на стороне с надвигающейся угрозой). Вы можете бросить кубики ещё 1 раз, а затем прибавить или вычесть значение второго броска из первого. Колонна перемещается согласно итоговому результату (даже если после первого броска колонна переместилась бы на значение «9» и дальше).



ДВОРЕЦ НА ГОРЕ ОЛИМП

Аида на первую позицию. Конечно же, Аполлон останется на своём месте).

Разыграйте эту карту после размещения планшетов богов на игровом поле. Поменяйте местами планшеты богов на своё усмотрение (например, вы можете переместить



ПОЯС АФРОДИТЫ

Разыграйте эту карту после того, как планшеты богов будут перемешаны и разложены на поле: вы можете запретить выбранному вами противнику размещать маркер подношений на выбранном вами божестве в этом раунде.

ГЕРОИ



АХИЛЛЕС

- **Военная сила:** в битве Ахиллес считается за два отряда войск.
- **Жертвенная сила:** если у вас есть 4 острова, вы можете принести в жертву Ахиллеса, чтобы построить метрополию на одном из ваших островов.



ОДИССЕЙ

- **Военная сила:** когда Одиссей участвует в атаке, защищающаяся сторона не добавляет бонусы от крепостей и/или метрополий.
- **Жертвенная сила:** вы можете принести в жертву Одиссея, чтобы построить метрополию, используя лишь 1 порт + 1 храм + 1 университет.



ГЕКТОР

- **Военная сила:** противник теряет 1 отряд войск до начала битвы, если атакует Гектора или воинское формирование с Гектором.
- **Жертвенная сила:** вы можете принести в жертву Гектора, чтобы сбросить 2 жрецов и нанять 1 философа или сбросить 5 жрецов и нанять 2 философов.



ПЕРСЕЙ

- **Военная сила:** когда Персей проигрывает столкновение, он позволяет отступить 1 отряду войск вместо уничтожения (эта сила может быть использована несколько раз, но она не распространяется на самого Персея).
- **Жертвенная сила:** вы можете принести в жертву Персея, чтобы перенести любое число отрядов войск с острова, где находится Персей, на любой другой остров, на котором нет героя.



МИДАС

- **Военная сила:** во время битвы вы можете заплатить 1 ЗМ, чтобы перебросить ваш кубик (можно использовать сколько угодно раз).
- **Жертвенная сила:** если вы заплатите 15 ЗМ и принесёте в жертву Мидаса, можете построить метрополию на одном из ваших островов.



ПЕНТЕСИЛЕЯ

- **Военная сила:** во время битвы вы выигрываете в случае ничьей (не теряете отряды войск).
- **Жертвенная сила:** вы можете принести в жертву Пентесилею во время строительства метрополии, чтобы построить её на секретном острове амазонок. Поместите метрополию на карту Пентесилеи. Эту метрополию невозможно захватить.