





-  4–9 игроков
-  От 18 лет
-  Партия 20 минут
-  Объясняется за 30 секунд

ШОТ

ПРАВИЛА

- Весёлая и шумная
- Для вечеринки
- Это стоит снимать

Об игре

Шот Шпионский — это алкогольная игра с заданиями. Все они про шпионов, разведку и героев боевиков. В свой ход вы либо выполняете задание, либо пьёте. За задания вы получаете бонусы. Иногда приходят лама и капибара и заставляют вскакивать со стула. Ваше спецзадание закончится, когда из колоды покажется карта «Миссия выполнена». Победит тот, у кого накопится больше всех выполненных заданий.

Состав

- 89 карт заданий — их вы будете выполнять. Или пить, если выполнять не хочется.
- 8 карт зверей — четыре ламы и четыре капибары.
- Одна карта «Миссия выполнена» — после неё игра заканчивается.



- Правила игры, их вы сейчас читаете.

Подготовка

1. Найдите карту «Миссия выполнена» и отложите в сторону. Остальные карты перемешайте.
2. Разделите колоду примерно на две части. В одну из них замешайте карту «Миссия выполнена» и положите на стол лицом вниз. Сверху положите вторую часть колоды лицом вниз.
3. Налейте каждому его любимый напиток (взболтать, но не смешивать).
4. Положите на стол телефоны — некоторые задания нужно выполнять в соцсетях.



Отлично, вы можете начинать играть, попутно читая правила. Первым ходит игрок, который недавно смотрел шпионский боевик.

Ход игры

1. Возьмите карту из колоды заданий. Если вдруг там лама или капибара вместо задания — загляните под заголовок «Лама и капибара».
2. Прочитайте и решите, будете выполнять задание или лучше выпьете.
 - Если выполняете — действуйте, как говорит карта, и положите карту перед собой лицом вниз. Отлично, вы заработали победное очко. На карте есть бонус — его можно использовать (про это — под заголовком «Бонусы»), но тогда карта не принесёт победного очка.
 - Если не хотите выполнять задание — пейте и передайте карту игроку слева. Он тоже решает, выполнить или выпить. Карта переходит по кругу, пока не вернётся к вам (тогда уберите её в сброс) или пока кто-то не выполнит задание.
3. Передайте ход игроку справа.

Игра заканчивается, как только из колоды выйдет карта «Миссия выполнена». Начинайте считать очки.



Изобразите ограбление банка



Теперь все пьют то же, что и вы, один круг

Задание

Лама и капибара

- Если на карте лама, громко крикните: «Лама раскрыта!» — и все, кроме вас, падают на пол на четвереньки. Отдайте карту с ламой тому, кто упал последним: в конце игры эта карта отнимет одно победное очко. Вдобавок человек с картой ламы выпивает. После этого скажите: «Лама скрылась», — все возвращаются на места.



- Карта капибары действует так же, только кричать нужно: «Капибара раскрыта!» — и все, кроме вас, встают и поднимают руки. Отдайте карту последнему, кто поднял руки, он выпивает. Затем скажите: «Капибара скрылась», — и все возвращаются на места.

Бонусы

На каждой карте с заданием есть бонус. Это всякие полезные плюшки.

Использовать бонус можно в любой момент, даже в чужой ход. Просто зачитайте его и действуйте, как написано. Бонус можно использовать на себя или на другого игрока. Если бонус велит что-то делать другому игроку, то он не может отказаться. Карту с этим бонусом уберите в сброс — она не принесёт победных очков в конце игры.



До следующего своего хода начинайте каждую фразу со слов: «Это совершенно секретно, но...»

Наденьте то, что вас оставила сеть

Бонус

Спорные ситуации и нюансы

- Если кто-то считает, что вы выполнили задание неверно или не до конца, спор решает игрок справа от вас.
- Задания, связанные с соцсетями, можно выполнять в любых соцсетях, которыми пользуетесь. Иногда в задании указана конкретная соцсеть. Если вас в ней нет, используйте любую другую.
- Если вы что-то запостили, написали, отправили по заданию, то это нельзя удалять до конца игры и ещё 24 часа после. А вот потом можно.
- До конца игры нельзя проверять входящие и отвечать на них, если только этого не требует бонус или задание.
- Иногда задание или бонус требуют, чтобы вы вышли из-за стола, или ушли в другую комнату, или удалили свой пост. В таком случае задания и бонусы главнее правил, и выполнить их можно.

Конец игры и победа

Когда из колоды выйдет карта «Миссия выполнена», игра заканчивается. Посчитайте, у кого сколько карт выполненных заданий. Начислите себе по одному очку за каждую карту. Если у вас вдобавок есть карты с ламой и капибарой, отнимите по одному очку за каждую. Победит тот, кто набрал больше всех победных очков!

Также вы можете определить победителя в номинации «Кто твёрже стоит на ногах».

Автор Максим Половцев.
Художник Любовь Назарова.
Разработка: Михаил Розанов,
Анна Половцева, Анна Давыдова,
Дмитрий Чупикин.
Дизайн и вёрстка Евгений Загатин.
Корректор Ксения Ларина.

© 000 «Магеллан Производство», 2022.
111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал,
дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.
Тел.: +7 (926) 523-40-74.
Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателя запрещено.
Подписывайтесь на новости нашего издательства:
■ vk.com/magellanboardgames
■ t.me/magellanboardgames
И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!

